

## File

- CTRL+O** Open project
- CTRL+S** Save project
- CTRL+Z** Undo
- CTRL+SHIFT+Z** Redo

## Object

- CTRL+F** Frame selected object
- CTRL+I** Toggle object visibility
- CTRL+L** Lock object

## Managers

- CTRL+D** Open Scene Director
- CTRL+M** Open Material Manager
- CTRL+SHIFT+K** Open Keyframe Editor
- F 1** Display Online Help

## Sequencer

- NUMPAD ENTER** Playout the selected take item
- NUMPAD .** Cue a selected take item
- NUMPAD +** Playout the selected take item and select the next take item in the sequence
- NUMPAD -** Take the selected take item(s) offline if they are online

## ■ XPression Keyboard Mapping Setup Guide

XPression shortcut settings can be configured from : **Edit > Keyboard / GPI Mapping**  
However, the default keyboard map cannot be edited directly.  
First, create a custom keyboard map using **Save Keyboard Mapping**, and then edit that custom map.

### ■ Basic Steps

1. Open **Edit > Keyboard / GPI Mapping**
2. Click **Save Keyboard Mapping**
3. Enter a new keyboard map name and click **OK**
4. Select the map you created from **Current Keyboard Map**
5. Assign shortcuts according to their intended use

### ■ Shortcut Types

Type	Active Scope
Project Shortcut	Active only within a specific project
Global Shortcut	Active at all times while XPression is running
Local Shortcut	Active only when a specific window, such as the Sequencer, has focus

### ■ How to Assign a Shortcut

Right-click the target function or shortcut item and select **Assign Shortcut**.  
Then, enter the desired key combination in the **Shortcut** field and click **OK**.  
The assigned shortcut will appear in the **Direct Access Shortcut** column

### ■ Important Notes

The default keyboard map cannot be edited.  
If a shortcut conflicts with an existing shortcut, a warning icon will appear.  
When using the Quick Menu, configure **Include In Quick Menu** and **Quick Key** under **Global Shortcut**.

### ■ For Remote Sequencer

In Remote Sequencer, the menu location is different from the standard XPression application.  
**File > Keyboard / GPI Mapping**

### ■ Summary

Start by creating a custom keyboard map, then assign shortcuts as **Project Shortcut**, **Global Shortcut**, or **Local Shortcut** depending on how you want them to behave.  
Because **Global Shortcuts** are always active while XPression is running, they should be used carefully. It is safer to choose the shortcut type based on the actual operation and context.

### Menu Shortcuts

New project Test	CTRL+ALT+N
Open project	CTRL+O
Revert project	F 9
Save project	CTRL+S
Save project as...	CTRL+ALT+S
Increment and save project	CTRL+SHIFT+ALT+S
Undo	CTRL+Z
Redo	CTRL+SHIFT+Z
Select object tool	CTRL+Q
Move object tool	CTRL+W
Rotate object tool	CTRL+E
Scale object tool	CTRL+R
Pivot object tool	CTRL+T
Open the XPression Tessera Region Mapper	SHIFT+CTRL+ALT+R
Set main viewport as active	F 12
Display project path in Windows Explorer	CTRL+ALT+E
Open Animation Controller	CTRL+SHIFT+C
Open Scene Director	CTRL+D
Open Keyframe Editor	CTRL+SHIFT+K
Open Clip Info window	CTRL+L
Open Set Keyframe window	CTRL+K
Display Material Manager	CTRL+M
Display Widgets pane	CTRL+ALT+W
Display Object Library	CTRL+ALT+O
Display Audio Files pane	CTRL+ALT+A
Display Object toolbar	CTRL+ALT+B
Display Font Manager	CTRL+ALT+F
Display Status Log	CTRL+ALT+L
Force engine unlock	CTRL+SHIFT+U
Display Input Grabber	CTRL+ALT+I
Display Online Help	F 1

### Text Objects Shortcuts

Word wrap	CTRL+ALT+W
Locked lines	CTRL+ALT+L
Vertical text layout	CTRL+ALT+V
Adjust kerning for a selected text object	CTRL+NUMPAD +/-
Move line up (moves single character if one is selected)	CTRL+ALT+ ↑
Move line down (moves single character if one is selected)	CTRL+ALT+ ↓
Move line left (moves single character if one is selected)	CTRL+ALT+ ←
Move line right (moves single character if one is selected)	CTRL+ALT+ →
Move cursor to first character of text object	CTRL+HOME
Move cursor past last character of text object	CTRL+END
Move cursor to previous word	CTRL+ ←
Move cursor to next word	CTRL+ →
Select previous word	CTRL+SHIFT+ ←
Select next word	CTRL+SHIFT+ →
Select to beginning of line	SHIFT+HOME
Select to beginning of text object	CTRL+SHIFT+HOME
Select to end of line	SHIFT+END
Select to end of text object	CTRL+SHIFT+END
Set current font by ID	CTRL+NUMPAD KEYS
Selects next text object	CTRL+TAB
Selects previous text object	CTRL+SHIFT+TAB
Selects next object	CTRL+ALT+TAB
Selects previous object	CTRL+SHIFT+ALT+TAB

### Object Manager Shortcuts

Edit script events	CTRL+SHIFT+E
Insert new group object	CTRL+SHIFT+G
Move object up in object tree	CTRL+ ↑
Move object down in object tree	CTRL+ ↓
Move object left in object tree	CTRL+ ←
Move object right in object tree	CTRL+ →
Move selected object(s) up in the main viewport	CTRL+ALT+ ↑
Move selected object(s) down in the main viewport	CTRL+ALT+ ↓
Move selected object(s) left in the main viewport	CTRL+ALT+ ←
Move selected object(s) right in the main viewport	CTRL+ALT+ →
Make the active camera frame a selected object into view	CTRL+F
Toggle object visibility	CTRL+I
Lock object	CTRL+L
Rename object	F 2
Delete object	DEL
Move between editing values	TAB

### Main Viewport Shortcuts

Orbit a perspective camera object	ALT+LEFT MOUSE BUTTON
Pan a perspective camera object	ALT+MIDDLE MOUSE BUTTON
Zoom a perspective camera object	MOUSE WHEEL
Adjust the zoom level inside the viewport window	CTRL+MOUSE WHEEL
Move selected object(s) up	CTRL+ALT+ ↑
Move selected object(s) down	CTRL+ALT+ ↓
Move selected object(s) left	CTRL+ALT+ ←
Move selected object(s) right	CTRL+ALT+ →

## Sequencer Shortcuts

Play selected take item, or if the item is a clip/still, it will assign the item to the active server channel

NUMPAD ENTER

Collapse an expanded sequence group



Expand a collapsed sequence group



Select previous take item



Select next take item



Move selected take item up the list

CTRL+ ↑

Move selected take item down the list

CTRL+ ↓

Select first take item

HOME

Select last take item

END

Select previous scene template

CTRL+SHIFT+Page Up

Select next scene template

CTRL+SHIFT+Page Down

Select previous template data field

CTRL+Page Up

Select next template data field

CTRL+Page Down

Transfers scene from take item list

ALT+INSERT

Removes scene from take item list

ALT+DELETE

Remove selected take item from the framebuffer represented by the Fn key

CTRL+Fn KEY

Export selected take items to XML to be imported later

CTRL+SHIFT+X

Cue a selected take item prior to putting them online

NUMPAD .

Playout the selected take item and select the next take item in the sequence

NUMPAD +

Take the selected take item(s) offline if they are online

NUMPAD -

Scroll the Sequencer list to the currently focused item and, if applicable, expand the group containing the focused item

NUMPAD \*

Display a live moving preview of the selected take item

NUMPAD \*

Playout the selected take item

NUMPAD ENTER

Open the Insert New Take Item dialog box and create new take items based on the scene ID of the template

CTRL+I

Advance through the template data fields

TAB

## Scene Manager Shortcuts

Create new scene

CTRL+N

Increase/decrease the speed of a scene group roll/crawl during playback (Layout mode only)

CTRL+ALT+NUMPAD +/-

Increase/decrease the speed of a scene group roll/crawl during playback (Sequence mode only)

CTRL+SHIFT+ +/-

Add a selected scene or scene group to the sequencer (Sequence mode only)

CTRL+ALT+ →

## Keyframe Editor Shortcuts

Play animation

SPACE

Select all keyframes

CTRL+A

Move Time Locator forwards



Move Time Locator backwards



Jump to first keyframe

HOME

Jump to end of animation

END

Jump to next keyframe

CTRL+ →

Jump to previous keyframe

CTRL+ ←

Jump to first keyframe

CTRL+HOME

Jump to last keyframe

CTRL+END

## Visual Logic Shortcuts

Copy a selected block or blocks

CTRL+C

Paste a copied block or blocks

CTRL+V

Delete a selected block or blocks

DEL

Open the Paste Visual Logic Properties window to assign object attributes of copied objects to other objects in the...

SHIFT+CTRL+V

Display the current values of visual logic blocks below each of the blocks

ALT+V

## Widgets

Increase the counter value

CTRL+ 1 to CTRL+ 9

Decrease the counter value

CTRL+ 1 to CTRL+ 9

Reset the counter

CTRL+ 1 to CTRL+ 9

## Clip Browser Shortcuts

Enable Quick Find

ALT+Q

Clear Quick Find

ESC

Cue/Play when Fast Recall is enabled

ENTER

Open the Edit Clip dialog box to edit the selected clip

F 8

Open the Add Sub Clip dialog box to create a sub clip from the selected clip

SHIFT+F 8

Add selected clip to Sequencer

CTRL+ALT+ →

## Edit Clip / Add Sub Clip

Set In Point

I

Set Out Point

O

Common NLE shortcuts to play/rewind at different speeds

H / J / K

## Material Manager Shortcuts

Open Material Manager

CTRL+M

Open selected material in the Material Editor

SHIFT+DOUBLE-CLICK LEFT MOUSE BUTTON

## Toolbar Shortcuts

Display DataLinq Manager

CTRL+ALT+M

## Object Inspector Shortcuts

Move between editing values

TAB

## Server Channels Shortcuts

Select a Server Channel number as the focused Server Channel

ALT+#



## File

- CTRL+O** プロジェクトを開く
- CTRL+S** プロジェクトを保存
- CTRL+Z** 元に戻す
- CTRL+SHIFT+Z** やり直し

## Object

- CTRL+F** 選択オブジェクトを画面内に収める
- CTRL+I** オブジェクトの表示／非表示を切り替え
- CTRL+L** オブジェクトをロック

## Managers

- CTRL+D** Scene Directorを開く
- CTRL+M** Material Managerを開く
- CTRL+SHIFT+K** Keyframe Editorを開く
- F1** オンラインヘルプを表示

## Sequencer

- NUMPAD ENTER** 選択中のTake Itemを再生
- NUMPAD .** 選択中のTake ItemをCue
- NUMPAD +** 選択中のTake Itemを再生し、次のTake Itemを選択
- NUMPAD -** 選択中のTake ItemがOnline中ならOfflineにする

### ■XPression Keyboard Mapping 設定方法

XPression のショートカット設定は、以下から行います。

**Edit > Keyboard / GPI Mapping**

ただし、default keyboard map は直接編集できません。

まず **Save Keyboard Mapping** で custom keyboard map を作成してから編集します。

### ■基本手順

1. **Edit > Keyboard / GPI Mapping** を開く
2. **Save Keyboard Mapping** を押す
3. 新しい keyboard map 名を入力して **OK**
4. **Current Keyboard Map** で作成した map を選択
5. 用途に応じて shortcut を割り当てる

### ■ショートカットの種類

種類                      有効範囲

**Project Shortcut** — 特定の project 内で有効

**Global Shortcut** — XPression 実行中は常に有効

**Local Shortcut** — Sequencer など、特定画面に focus がある時だけ有効

### ■割り当て方法

対象の function または shortcut 項目を右クリックし、**Assign Shortcut** を選択します。

その後、**Shortcut field** に使いたいキー操作を入力して **OK** を押します。

設定した shortcut は、**Direct Access Shortcut column** に表示されます。

### ■注意点

default keyboard map は編集不可です。

既存 shortcut と重複すると **Warning icon** が表示されます。

**Quick Menu** を使う場合は、**Global Shortcut** 側で **Include In Quick Menu** と **Quick Key** を設定します。

### ■Remote Sequencer の場合

通常の XPression とはメニュー位置が異なります。

**File > Keyboard / GPI Mapping**

### ■まとめ

まず custom keyboard map を作成し、用途に応じて **Project / Global / Local Shortcut** に割り当てます。

**Global** は常に有効なので、むやみに使わず、用途に合わせて使い分けるのが安全です。

### Menu Shortcuts

新規プロジェクトを作成	CTRL+ALT+N
プロジェクトを開く	CTRL+O
プロジェクトを復元	F 9
プロジェクトを保存	CTRL+S
名前を付けて保存	CTRL+ALT+S
連番を増やして保存	CTRL+SHIFT+ALT+S
元に戻す	CTRL+Z
やり直し	CTRL+SHIFT+Z
オブジェクト選択ツール	CTRL+Q
移動ツール	CTRL+W
回転ツール	CTRL+E
スケールツール	CTRL+R
ピボットツール	CTRL+T
XPression Tessera Region Mapperを開く	SHIFT+CTRL+ALT+R
Main Viewportをアクティブにする	F 12
プロジェクトの場所をWindows Explorerで表示	CTRL+ALT+E
Animation Controllerを開く	CTRL+SHIFT+C
Scene Directorを開く	CTRL+D
Keyframe Editorを開く	CTRL+SHIFT+K
Clip Infoウィンドウを開く	CTRL+L
Set Keyframeウィンドウを開く	CTRL+K
Material Managerを表示	CTRL+M
Widgetsを表示	CTRL+ALT+W
Object Libraryを表示	CTRL+ALT+O
Audio Filesを表示	CTRL+ALT+A
Objectツールバーを表示	CTRL+ALT+B
Font Managerを表示	CTRL+ALT+F
Status Logを表示	CTRL+ALT+L
Engine Lockを強制解除	CTRL+SHIFT+U
Input Grabberを表示	CTRL+ALT+I
オンラインヘルプを表示	F 1

### Text Objects Shortcuts

ワードラップ	CTRL+ALT+W
行ロックを有効化	CTRL+ALT+L
縦書きレイアウト	CTRL+ALT+V
選択テキストのカーニングを調整	CTRL+NUMPAD +/-
行を上へ移動 (1文字選択時はその文字を移動)	CTRL+ALT+ ↑
行を下へ移動 (1文字選択時はその文字を移動)	CTRL+ALT+ ↓
行を左へ移動 (1文字選択時はその文字を移動)	CTRL+ALT+ ←
行を右へ移動 (1文字選択時はその文字を移動)	CTRL+ALT+ →
カーソルをText Objectの先頭へ移動	CTRL+HOME
カーソルをText Object末尾の直後へ移動	CTRL+END
カーソルを前の単語へ移動	CTRL+ ←
カーソルを次の単語へ移動	CTRL+ →
前の単語を選択	CTRL+SHIFT+ ←
次の単語を選択	CTRL+SHIFT+ →
行頭まで選択	SHIFT+HOME
Text Objectの先頭まで選択	CTRL+SHIFT+HOME
行末まで選択	SHIFT+END
Text Objectの末尾まで選択	CTRL+SHIFT+END
ID指定で現在のFontを設定	CTRL+NUMPAD KEYS
次のText Objectを選択	CTRL+TAB
前のText Objectを選択	CTRL+SHIFT+TAB
次のオブジェクトを選択	CTRL+ALT+TAB
前のオブジェクトを選択	CTRL+SHIFT+ALT+TAB

### Object Manager

スクリプトイベントを編集	CTRL+SHIFT+E
新規グループオブジェクトを挿入	CTRL+SHIFT+G
オブジェクトツリー内で上へ移動	CTRL+ ↑
オブジェクトツリー内で下へ移動	CTRL+ ↓
オブジェクトツリー内で左へ移動	CTRL+ ←
オブジェクトツリー内で右へ移動	CTRL+ →
Main Viewport内で選択オブジェクトを上へ移動	CTRL+ALT+CTRL+ ↑
Main Viewport内で選択オブジェクトを下へ移動	CTRL+ALT+ ↓
Main Viewport内で選択オブジェクトを左へ移動	CTRL+ALT+ ←
Main Viewport内で選択オブジェクトを右へ移動	CTRL+ALT+ →
アクティブカメラのビューに選択オブジェクトを収める	CTRL+F
オブジェクトの表示/非表示を切り替え	CTRL+I
オブジェクトをロック	CTRL+L
オブジェクト名を変更	F 2
オブジェクトを削除	DEL
編集フィールド間を移動	

### Main Viewport Shortcuts

パースカメラを回転	ALT+LEFT MOUSE BUTTON
パースカメラをパン	ALT+MIDDLE MOUSE BUTTON
パースカメラをズーム	MOUSE WHEEL
ビューポート内のズーム倍率を調整	CTRL+MOUSE WHEEL
選択オブジェクトを上へ移動	CTRL+ALT+ ↑
選択オブジェクトを下へ移動	CTRL+ALT+ ↓
選択オブジェクトを左へ移動	CTRL+ALT+ ←
選択オブジェクトを右へ移動	CTRL+ALT+ →

## Sequencer Shortcuts

選択中のTake Itemを再生。 Clip/StillはアクティブServer Channelへ割り当て	NUMPAD ENTER
展開済みのSequence Groupを折りたたむ	←
折りたたまれたSequence Groupを展開	→
前のTake Itemを選択	↑
次のTake Itemを選択	↓
選択中のTake Itemをリスト内で上へ移動	CTRL+ ↑
選択中のTake Itemをリスト内で下へ移動	CTRL+ ↓
先頭のTake Itemを選択	HOME
末尾のTake Itemを選択	END
前のScene Templateを選択	CTRL+SHIFT+Page Up
次のScene Templateを選択	CTRL+SHIFT+Page Down
前のTemplate Data Fieldを選択	CTRL+Page Up
次のTemplate Data Fieldを選択	CTRL+Page Down
Take ItemリストからSceneを転送	ALT+INSERT
Take ItemリストからSceneを削除	ALT+DELETE
Fnキーに対応するFramebufferから 選択中のTake Itemを削除	CTRL+Fn KEY
選択中のTake ItemをXMLに書き出し、 後で読み込めるようにする	CTRL+SHIFT+X
Onlineにする前に選択中のTake ItemをCue	NUMPAD .
選択中のTake Itemを再生し、次のTake Itemを選択	NUMPAD +
選択中のTake ItemがOnline中ならOfflineにする	NUMPAD -
Sequencerリストを現在フォーカス中のTake Itemへ移動し、 必要に応じてグループを展開	NUMPAD *
選択中のTake Itemのライブモーションプレビューを表示	NUMPAD *
選択中のTake Itemを再生	NUMPAD ENTER
Scene IDから新規Take Itemを作成する Insert New Take Itemを開く	CTRL+I
Template Data Fieldを順番に移動	TAB

## Scene Manager Shortcuts

新規Sceneを作成	CTRL+N
Roll/Crawl再生速度を調整(Layoutモードのみ)	CTRL+ALT+NUMPAD +/-
Roll/Crawl再生速度を調整(Sequenceモードのみ)	CTRL+SHIFT+ +/-
選択中のSceneまたはScene GroupをSequencer に追加(Sequenceモードのみ)	CTRL+ALT+ →

## Keyframe Editor Shortcuts

アニメーションを再生	SPACE
すべてのKeyframeを選択	CTRL+A
Time Locatorを進める	→
Time Locatorを戻す	←
先頭のKeyframeへ移動	HOME
アニメーションの末尾へ移動	END
次のKeyframeへ移動	CTRL+ →
前のKeyframeへ移動	CTRL+ ←
先頭のKeyframeへ移動	CTRL+HOME
末尾のKeyframeへ移動	CTRL+END

## Visual Logic Shortcuts

選択中のBlockをコピー	CTRL+C
コピーしたBlockをペースト	CTRL+V
選択中のBlockを削除	DEL
Paste Visual Logic Propertiesを開き、 コピー元Objectの属性を別Objectへ割り当て	SHIFT+CTRL+V
各Visual Logic Blockの下に現在値を表示	ALT+V

## Widgets

Counter値を増やす	CTRL+1 to CTRL+9
Counter値を減らす	CTRL+1 to CTRL+9
Counterをリセット	CTRL+1 to CTRL+9

## Clip Browser Shortcuts

Quick Findを有効化	ALT+Q
Quick Findをクリア	ESC
Fast Recall有効時にCue/Play	ENTER
選択中のClipを編集するEdit Clipダイアログを開く	F8
Sub Clip作成用のAdd Sub Clipダイアログを開く	SHIFT+F8
選択中のClipをSequencerに追加	CTRL+ALT+ →

## Edit Clip / Add Sub Clip

In Pointを設定	I
Out Pointを設定	O
NLE系操作で再生/巻き戻し速度を切り替え	H / J / K

## Material Manager Shortcuts

Material Managerを開く	CTRL+M
選択中のMaterialをMaterial Editorで開く	SHIFT+DOUBLE-CLICK LEFT MOUSE BUTTON

## Toolbar Shortcuts

DataLinq Managerを表示	CTRL+ALT+M
---------------------	------------

## Object Inspector Shortcuts

編集フィールド間を移動	TAB
-------------	-----

## Server Channels Shortcuts

指定したServer Channel番号にフォーカス	ALT+#
----------------------------	-------

